



KURSPLAN

Motion Graphics, 7,5 högskolepoäng

Motion Graphics, 7.5 credits

Kurskod:	TMGN13	Utbildningsnivå:	Grundnivå
Fastställd av:	VD 2023-03-01	Utbildningsområde:	Tekniska området (95%) och samhällsvetenskapliga området (5%)
Gäller fr.o.m.:	2023-08-01	Ämnesgrupp:	TE9
Version:	1	Fördjupning:	G2F
		Huvudområde:	Informatik

Lärandemål

Efter genomgången kurs skall studenten

Kunskap och förståelse

- visa kunskap om grundläggande koncept och principer inom området motion graphics
- visa kunskap om grundläggande funktionalitet inom vanliga mjukvaror avsedda för motion graphics

Färdighet och förmåga

- visa förmåga att genomföra ett projekt inom motion graphics från idé och storyboard till färdig produktion med fokus på berättande
- visa förmåga att skapa animationer, rörliga bilder, grafik och typografi anpassad för digitala medier
- visa förmåga att uppnå god komposition genom att applicera keying, tracking och färgsättning på befintligt videomaterial
- visa förmåga att använda expressions och andra tekniker för att effektivisera arbetet

Värderingsförmåga och förhållningssätt

- visa förmåga att kritiskt reflektera över eget och andras arbete baserat på relevanta teorier

Innehåll

Kursen ger grundläggande kunskaper i animation och användbara tekniker för att skapa motion graphics. Övergripande innehåll är storytelling, principer och tekniker inom motion graphics och animation, hantering av data och effektivisering av arbetsflöden i aktuell mjukvara för animation. Kursen ger även studenten möjlighet att tillämpa och utvärdera effektiv kommunikation och storytelling i motion graphics.

Kursen innehåller följande moment:

- Grundläggande koncept och principer inom motion graphics och animation
- Planera och pitcha idéer med storyboard
- Aktuell mjukvara för motion graphics

- Animation av vektorgrafik och typografi
- *Keying*, effekter, färgsättning av videomaterial
- *Track mattes*, *keyframing*, övergångar, *expressions* och andra vanliga tekniker inom motion graphics
- Rendering och exportering till olika format och plattformar
- Orientering inom branschen för motion graphics

Undervisningsformer

Föreläsningar, laborationer, inlämningsuppgifter och projektarbete.

Undervisningen bedrivs på engelska.

Förkunskapskrav

Grundläggande behörighet samt godkända kurser inom huvudområdet Informatik 60 hp (eller motsvarande).

Examination och betyg

Kursen bedöms med betygen 5, 4, 3 eller Underkänd.

Kursens slutbetyg utgör en sammanvägning av ingående examinationsmoment. Kursens slutbetyg utfärdas först när samtliga moment godkänts.

Poängregistrering av examinationen för kursen sker enligt följande system:

Examinationsmoment	Omfattning	Betyg
Inlämningsuppgift	4,5 hp	5/4/3/U
Projekt	3 hp	5/4/3/U

Kurslitteratur

Litteratur

Kurslitteraturen fastställs 8 veckor innan kursstart.

Title: Animated storytelling: Simple Steps for creating Animation & Motion Graphics.

Author: Blazer, Liz. (2019)

Publisher: Peachpit Press. 224 pages.

Title: Hands-on motion graphics with adobe after effects CC : develop your skills as a visual effects and motion graphics artist.

Author: Dodds, David. (2019)

Publisher: Packt Publishing Ltd. 317 pages