



## YH-KURSPLAN

# Tävlingar och presentationer, 25 yrkeshögskolepoäng

*Competitions and Presentations, 25 HVE credit points*

---

<b>Kurskod:</b>	YTTPR3
<b>Fastställd av:</b>	Ledningsgruppen (Yh) 2021-05-26
<b>Gäller fr.o.m.:</b>	Våren 2023
<b>Version:</b>	1
<b>Utbildnings- information:</b>	3D-artist - arkitektur, inredningar och produkter, 400 yhp Utb nr YH00902- 2021-1 3D-artist Visual, 400 yhp, Utb nr YH00902-2021-2, 3

---

### Syfte

Kursen syftar till att ge fördjupade färdigheter i att utforma, bearbeta och presentera förslag för arkitektur, design, inredningar och produkter i olika former och sammanhang. Kursen syftar till att ge fördjupad kunskap till konstruktiv reflexion över estetisk och grafisk kvalitet i egna och andras arbeten. Kursen syftar till att ge kunskap om processer, metoder, rollfördelning och ansvarsområden i olika typer av projekt inom visuell kommunikation samt interaktionen mellan människa och artefakt. Kursen syftar till att ge fördjupad kunskap om upplevda värden i arkitektur och design samt hur olika principer och krav påverkar utformningen av rum, inredningar och produkter och hur detta kan uttryckas i bilder. Kursen syftar även till att ge grundläggande kunskap i hur man skapar, vårdar och utvecklar varumärken och kundrelationer genom destinationsdesign, design management och marknadskommunikation.

Kursen bidrar till följande av utbildningens övergripande mål: 3, 5, 6, 7.

### Läranderesultat

Efter genomförd kurs ska den studerande kunna:

#### Kunskaper

1. sammanfatta begrepp och teorier inom ämnet visuell kultur och med hjälp av dessa analysera bilder av arkitektur, destinationsdesign, produktdesign och byggd miljö
2. sammanfatta för olika presentationsmaterial i olika skeden och med olika informationsinnehåll
3. redogöra för upplevda värden i produktdesign och varumärkesstrategier ur ett hållbart perspektiv

#### Färdigheter

4. skapa och organisera grafisk information och kommunicera den i tävlingsformat, utställningsformat, web, layout mm på engelska
  5. genomföra och presentera en medveten arkitektonisk idé och design samt skapa ett budskap för en destination, en bestämd plats, och kommunicera den i bild, text, modell, ritning, grafisk
-

layout på engelska

6. skapa visualiseringar som appellerar till fler sinnesförmåelser än bara det visuella

Kompetenser

7. självständigt värdera och kritiskt reflektera över estetiska val och lämpliga representationsformer för att kommunicera ett arkitektoniskt förslag, en design, i relation till dess sammanhang och syfte

8. självständigt reflektera över hur bilder och visuella tekniker kommunicerar olika betydelser och kunna relatera det till destinationsdesign, upplevd arkitektur, inredningar och produkter.

### Innehåll

- Arkitektur- och designtävlingar, form, metod och process
- Koncepttävlingar och destinationsdesign
- Tävlingsformat, deadline och inlämningar
- Upplevelsedriven design, kvalitet och värden.
- Koncept, identitet och varumärkesbygge
- Layout, presentationer, bild – text på svenska och engelska
- Arkitektur- och inredningsfotografering
- Bildanalys och normkritisk visualisering
- Ritningar, diagram, simuleringar i olika skeden och med olika abstraktionsnivå
- Fysiska modeller och 3D-printning
- Olika media för presentationer

### Undervisningsformer

Undervisning sker i form av föreläsningar, projektarbete och övningar med handledning. Kursen ges på svenska. Kurslitteratur på engelska kan förekomma.

### Förkunskapskrav

Grundläggande behörighet samt lägst betyget G/E i någon av kurserna

- Bild 1, 100 p
  - Medieproduktion 1, 100 p
  - Teknik 1, 150 p
- eller motsvarande kunskaper.

### Examination och betyg

Kursen bedöms med betygen Icke godkänt, Godkänt eller Väl godkänt (Yh).

Bedömning:

Läranderesultat 1, 2, 3, 8 examineras med inlämningsuppgifter (10 Yhp)

Läranderesultat 4, 5, 6, 7 examineras med projekt (15 Yhp)

Poängregistrering av examinationen för kursen sker enligt följande system:

Examinationsmoment	Omfattning	Betyg
Inlämningsuppgifter	10 yhp	IG/G
Projekt <sup>1</sup>	15 yhp	IG/G/VG

<sup>1</sup> Bestämmer kursens slutbetyg vilket utfärdas först när samtliga moment godkänns.

### **Betygskriterier**

- För betyg Godkänt (G) skall den studerande uppnå kursens läranderesultat.
- För betyg Väl godkänt (VG) skall den studerande utöver kraven för godkänt även, med hänsyn till läranderesultatet, kunna uppvisa resultat med fördjupad konstnärlig och teknisk kvalitet och kunna beskriva, motivera, analysera och dra slutsatser från sin egen arbetsprocess samt föreslå förbättringar.

### **Kurslitteratur**

Meddelas senast fyra veckor före kursstart, se Kurs-PM.