



KURSPLAN

Projekt inom webbdesign, 7,5 högskolepoäng

Web Design Project, 7,5 credits

Kurskod:	TWDK15	Utbildningsnivå:	Grundnivå
Fastställd:	2025-02-01	Utbildningsområde:	Tekniska området
Gäller fr.o.m.:	2026-01-19	Ämnesgrupp:	Datateknik
		Fördjupning:	G1F Grundnivå, har mindre än 60 hp kurs/er på grundnivå som förkunskapskrav
		Huvudområde:	Informatik

Lärandemål

Efter genomgången kurs ska studenten:

Kunskap och förståelse

- visa förståelse för hur traditionella designprinciper kan användas i kontexten digital interaktiv media

Färdighet och förmåga

- visa förmåga att skapa grafik och visuella element för webbsidor och användargränssnitt med hänsyn tagen till accepterade konventioner inom modern webbdesign
- visa förmåga att planera och skapa wireframes, protyper och skisser för webbdesign och grafiska gränssnitt baserat på användarundersökningar
- visa färdighet i att planera och organisera ett arbete i grupp med stöd av etablerade metoder inom projektledning för mjukvaruutveckling
- visa färdighet i att utveckla moderna webbapplikationer med hjälp av verktyg enligt branschstandard och språk såsom HTML, CSS och JavaScript

Värderingsförmåga och förhållningssätt

- visa förmåga att värdera en färdig produkt baserat på användarupplevelse samt tekniska och visuella perspektiv
- visa förmåga att presentera ett användargränssnitt baserat på tillgänglighet och användbarhet, samt motivera varför

Innehåll

I den här kursen kommer du att lära dig hur du hanterar ett webbprojekt och bygga webbapplikationer från början till slut, samt hur du effektivt samarbetar i en arbetsgrupp. Du kommer att börja med att genomföra användarundersökningar, konceptualisera och designa webbapplikationen för att sedan implementera den med hjälp av HTML, CSS och JavaScript.

Kursen innehåller följande moment:

- Planera och genomföra ett webbprojekt med hjälp av etablerade metoder för projektledning
- Tidsplanering både individuellt och i grupp
- Projektledning och hur du löser utmaningar inom grupparbete
- Genomförandet av användarstudier samt definition av målgrupp och användarbehov
- Konkurrentstudier- och analys
- Skapande av ett koncept med stöd av etablerade konventioner inom webbdesign, visualiserat med hjälp av wireframes och prototyper
- Skapande och användandet av ett designsystem

- Dokumentation av arbetsprocessen
- Skapande av en webbapplikation med moderna verktyg som Git samt programspråk som HTML, CSS och JavaScript

Undervisningsformer

Föreläsningar, seminarier och projektarbete.

Undervisningen bedrivs på engelska.

Behörighetskrav

Grundläggande behörighet samt genomgången kurs i Grundläggande grafisk design 7,5 hp, User Experience Design 7,5 hp, Grundläggande programmering 7,5 hp och Grundläggande frontend-utveckling 7,5 hp (eller motsvarande kunskaper).

Examination och betyg

Kursen bedöms med betygen 5, 4, 3 eller U.

Poängregistrering av examinationen för kursen sker enligt följande system:

Examinationsmoment	Omfattning	Betyg
Projekt	7,5 hp	5/4/3/U

Kurslitteratur

Observera att kurslitteraturen kan komma att ändras fram till åtta veckor före kursstart.