



YH-KURSPLAN

Introduktion till javautveckling, 50 yrkeshögskolepoäng

Introduction to Java Development, 50 HVE credit points

Kurskod: YTJYU3
Fastställt: 2025-05-14
Gäller fr.o.m.: 2025-08-25

Syfte

Kursen syftar till att ge färdigheter att sätta upp och konfigurera en utvecklingsmiljö, utveckla i java samt projektmetodik och att arbeta i grupp under utvecklingsprojekt. Kursen syftar även till att ge kunskaper om utveckling av javaapplikationer och konsumtion av tjänster från webbsidor. Kursen ska även ge en introduktion till yrkesrollen och branschen.

Kursen bidrar delvis till följande övergripande mål: 1-11, 15.

Läranderesultat

Efter genomförd kurs med godkänt resultat ska den studerande kunna:

Kunskaper

1. redogöra för grunderna i java och objektorienterad programmering
2. beskriva några i branschen vanliga metoder och tekniker för utvecklingsarbete
3. reflektera kring mjukvaruutveckling i grupp och dra slutsatser av egna bidrag till gruppens resultat

Färdigheter

4. utveckla och utforma enklare javaapplikationer
5. tillämpa lämpliga metoder, tekniker och verktyg för effektiv mjukvaruutveckling
6. konfigurera och använda en enklare lokal utvecklingsmiljö för javautvecklingsprojekt
7. söka, värdera och använda relevant information i online-resurser för mjukvaruutvecklare

Innehåll

- Agila utvecklingsmetoder
- Branschens arbetssätt
- Grunder i java och objektorienterad programmering
- Javatillämpningar
- Källkodshantering
- Projektmetodik
- Introduktion till vanligt förekommande ramverk
- Utvecklingsarbete i grupp och gruppdynamik
- Utvecklingsmiljöer för javautveckling
- HTML5, CSS3 och Javascript

Undervisningsformer

Undervisning sker i form av föreläsningar och handledning.

Undervisningen bedrivs på svenska men engelska kan förekomma.

Behörighetskrav

Grundläggande behörighet samt

- Matematik 2, 100 p med lägst betyget E/G och
- Programmering 1, 100 p med lägst betyget E/G eller motsvarande kunskaper.

Examination och betyg

Kursen bedöms med betygen Väl godkänt (VG), Godkänt (G) eller Icke godkänt (IG).

Bedömning:

Läranderesultat 1, 2 och 3 examineras med seminarier (10 Yhp)

Läranderesultat 1, 2 och 3 examineras med tentamen (10 Yhp)

Läranderesultat 4, 5, 6 och 7 examineras med inlämningsuppgifter (30 Yhp)

Poängregistrering av examinationen för kursen sker enligt följande system:

Examinationsmoment	Omfattning	Betyg
Seminarier	10 yhp	G/IG
Tentamen	10 yhp	G/IG
Inlämningsuppgifter	30 yhp	VG/G/IG

Betygskriterier

För betyget **Godkänt** ska den studerande uppfylla kraven i enlighet med kursens läranderesultat.

För betyget **Väl Godkänt** ska den studerande utöver kraven för godkänt självständigt kunna implementera och dokumentera mer tekniskt avancerade metoder och tekniker vid mjukvaruutveckling samt reflektera kring problemlösning och egen källkod.

Övrigt

En studerande har rätt till två examinationstillfällen för varje examinationsmoment, utöver det ordinarie. Examinationerna kan anpassas för studerande med särskilda pedagogiska behov.

Kurslitteratur

Observera att kurslitteraturen kan komma att ändras fram till åtta veckor före kursstart.

Se kurs-PM.