



YH-KURSPLAN

Lärande i arbete 1 - Webbutvecklare .NET, 50 yrkeshögskolepoäng

Workplace Based Learning 1 - Web Developer .NET, 50 HVE credit points

Kurskod:	YTL1W0
Fastställd av:	Ledningsgruppen (Yh) 2019-05-23
Reviderad av:	Ledningsgruppen (Yh) 2022-03-30
Gäller fr.o.m.:	Hösten 2023
Version:	4
Utbildnings- information:	Webbutvecklare .NET, YH00851-2022-1, 2, 3

Syfte

Kursen syftar till att ge färdigheter för att kunna genomföra i yrkesrollen vanligt förekommande arbetsuppgifter. Kursen syftar också till att ge färdigheter i att tillämpa erhållna programmeringskunskaper i ett utvecklingsprojekt eller företagets löpande verksamhet. Kursen bidrar delvis till följande övergripande mål: 1, 4, 9, 10, 11, 12, 14, 15, 16, 17, 18

Läranderesultat

Efter genomförd kurs ska den studerande kunna:

Kunskaper

1. redogöra för vanligt förekommande arbetsmetoder, -uppgifter och processer i ett utvecklingsprojekt
2. redogöra för och reflektera kring förmågor och kompetenser som är avgörande för en individs anställbarhet i branschen

Färdigheter

3. tillämpa förmågor som är väsentliga för anställbarhet, t ex ansvarstagande, drivkraft, samarbetsförmåga och lösningsfokus
4. utföra i yrkesrollen vanligt förekommande arbetsuppgifter utifrån gällande lagar, regler och säkerhetsföreskrifter samt utifrån arbetsplatsens rutiner
5. tillämpa erhållna programmeringskunskaper i ett utvecklingsprojekt eller i arbetsplatsens löpande utvecklingsverksamhet

Kompetenser

6. med någon självständighet analysera och välja lämplig metod och verktyg för att slutföra en programmeringsuppgift enligt givna ramar.

Innehåll

- Praktisk tillämpning av tidigare i utbildningen förvärvade teoretiska kunskaper

- Praktiskt arbete inom yrkesrollen på en arbetsplats
- Mjukvaruutveckling
- Anställbarhet inom IT och utveckling
- Skriftlig och muntlig kommunikation, delvis på engelska

Undervisningsformer

Undervisning sker i form av lärande i arbete (LIA) och handledning.

Undervisningen bedrivs normalt på svenska men undervisning på engelska kan förekomma.

Förkunskapskrav

Grundläggande behörighet samt Matematik 2 och Programmering 1 med lägst betyget E/3/G eller motsvarande kunskaper.

Examination och betyg

Kursen bedöms med betygen Icke godkänt, Godkänt eller Väl godkänt (Yh).

Kursens slutbetyg baseras på en sammanvägning av resultaten i samtliga examinationsmoment.

Bedömning:

Läranderesultat 1, 5 och 6 examineras med utvecklingsarbete (30 Yhp)

Läranderesultat 2, 3 och 4 examineras med genomförande av LIA (20 Yhp)

Poängregistrering av examinationen för kursen sker enligt följande system:

Examinationsmoment	Omfattning	Betyg
Genomförande av LIA (inkl refl)	20 yhp	IG/G
Utvecklingsarbete	30 yhp	IG/G/VG

Betygskriterier

- För betyget Godkänt ska den studerande uppfylla kraven i enlighet med kursens läranderesultat.

- För betyget Väl Godkänt ska den studerande utöver kraven för godkänt självständigt kunna analysera och dra slutsatser av sitt eget arbete samt föreslå förbättringsåtgärder och motivera sina ställningstaganden.

Kurslitteratur

Individuellt beroende på val av inriktning och innehåll.?