



YH-KURSPLAN

Affärsutveckling för IT, 25 yrkeshögskolepoäng

Business Development for IT, 25 HVE credit points

Kurskod:	YTAUI4
Fastställd av:	Ledningsgruppen (Yh) 2023-05-31
Gäller fr.o.m.:	Våren 2025
Version:	1
Utbildningsinformation:	Javautvecklare, YH02034 - 2023 - 1.

Syfte

Kursen syftar till att ge färdigheter i produktutveckling och projektarbete samt kunskaper och verktyg för att bryta ner och analysera kundens behov till en värdeskapande affär. Kursen syftar även till att ge kunskaper om affärsplaner samt en övergripande förståelse för utvecklingsarbetens ekonomiska förutsättningar samt inordna produktutveckling i skilda faser. Kursen bidrar delvis till följande övergripande mål: 4-9,15,19.

Läranderesultat

Efter genomförd kurs ska den studerande kunna:

Kunskaper

1. Beskriva vanligt förekommande affärsmodeller inom IT-branschen
2. Redogöra för hur utvecklingsprocessen kan anpassas för kundorienterad affärsutveckling

Färdigheter

3. Analysera och motivera beslut gällande affärsmöjligheter i nya produktförfrågningar och idéer för applikationsutveckling
4. Arbeta aktivt i grupp och bidra till gruppens resultat utifrån givna förutsättningar

Kompetenser

5. Självständigt värdera vilka delar av en produktidé som är lämpliga att implementera under nyutveckling, vidareutveckling eller förvaltning av en mjukvaruprodukt

Innehåll

- Affärsmannaskap
- Affärsplaner och affärsmodeller inom IT
- Faser av produktutveckling
- Förvaltning och vidareutveckling av mjukvara
- Kundorienterad affärsutveckling, konsultrollen
- Projektfinansiering, värdeskapande affärer och realiserbara idéer

Undervisningsformer

Undervisning sker i form av föreläsningar och handledning.

Kursen ges på svenska. Material på engelska kan förekomma.

Förkunskapskrav

Grundläggande behörighet samt

- Matematik 2, 100 p med lägst betyget E/G och
- Programmering 1, 100 p med lägst betyget E/G eller motsvarande kunskaper.

Examination och betyg

Kursen bedöms med betygen Icke godkänt, Godkänt eller Väl godkänt (Yh).

Läranderesultat 1 och 2 examineras med tentamen (5 Yhp)

Läranderesultat 3, 4 och 5 examineras med seminarier (5 Yhp)

Läranderesultat 3, 4 och 5 examineras med inlämningsuppgifter (15 Yhp)

Poängregistrering av examinationen för kursen sker enligt följande system:

Examinationsmoment	Omfattning	Betyg
Tentamen	5 yhp	IG/G
Seminarier	5 yhp	IG/G
Inlämningsuppgifter	15 yhp	IG/G/VG

Betygskriterier

För betyget Godkänt ska den studerande uppfylla kraven i enlighet med kursens läranderesultat.

För betyget Väl Godkänt ska den studerande utöver kraven för godkänt självständigt kunna analysera och reflektera över strategier för att utveckla mjukvaruprodukter från idé till leverans samt motivera sina ställningstaganden.

Kurslitteratur

Meddelas senast åtta veckor före kursstart, se Kurs-PM.