



YH-KURSPLAN

Introduktion till javautveckling, 50 yrkeshögskolepoäng

Introduction to Java Development, 50 HVE credit points

Kurskod:	YTIJU3
Fastställd av:	Ledningsgruppen (Yh) 2023-05-31
Gäller fr.o.m.:	Hösten 2023
Version:	1
Utbildnings- information:	Javautvecklare, Utb nr YH02034 - 2023 - 1.

Syfte

Kursen syftar till att ge färdigheter att sätta upp och konfigurera en utvecklingsmiljö, utveckla i java samt projektmetodik och att arbeta i grupp under utvecklingsprojekt. Kursen syftar även till att ge kunskaper om utveckling av javaapplikationer och konsumtion av tjänster från webbsidor. Kursen ska även ge en introduktion till yrkesrollen och branschen. Kursen bidrar delvis till följande övergripande mål: I-II, 15.

Läranderesultat

Efter genomförd kurs ska den studerande kunna:

Kunskaper

1. redogöra för grunderna i java och objektorienterad programmering
2. beskriva några i branschen vanliga metoder och tekniker för utvecklingsarbete
3. reflektera kring mjukvaruutveckling i grupp och dra slutsatser av egna bidrag till gruppens resultat

Färdigheter

4. utveckla och utforma enklare javaapplikationer
5. tillämpa lämpliga metoder, tekniker och verktyg för effektiv mjukvaruutveckling
6. konfigurera och använda en enklare lokal utvecklingsmiljö för javautvecklingsprojekt
7. söka, värdera och använda relevant information i online-resurser för mjukvaruutvecklare

Innehåll

- Agila utvecklingsmetoder
- Branschens arbetssätt
- Grunder i java och objektorienterad programmering
- Javatillämpningar
- Källkodshantering
- Projektmetodik
- Introduktion till vanligt förekommande ramverk
- Utvecklingsarbete i grupp och gruppdynamik

- Utvecklingsmiljöer för javautveckling
- HTML5, CSS3 och Javascript

Undervisningsformer

Undervisning sker i form av föreläsningar och handledning.

Kursen ges på svenska. Material på engelska förekommer.

Förkunskapskrav

Grundläggande behörighet samt

- Matematik 2, 100 p med lägst betyget E/G och
- Programmering 1, 100 p med lägst betyget E/G eller motsvarande kunskaper.

Examination och betyg

Kursen bedöms med betygen Icke godkänt, Godkänt eller Väl godkänt (Yh).

Bedömning:

Läranderesultat 1, 2 och 3 examineras med seminarier (10 Yhp)

Läranderesultat 1, 2 och 3 examineras med tentamen (10 Yhp)

Läranderesultat 4, 5, 6 och 7 examineras med inlämningsuppgifter (30 Yhp)

Poängregistrering av examinationen för kursen sker enligt följande system:

Examinationsmoment	Omfattning	Betyg
Seminarier	10 yhp	IG/G
Tentamen	10 yhp	IG/G
Inlämningsuppgifter	30 yhp	IG/G/VG

Betygskriterier

För betyget Godkänt ska den studerande uppfylla kraven i enlighet med kursens läranderesultat.

För betyget Väl Godkänt ska den studerande utöver kraven för godkänt självständigt kunna analysera metoder och tekniker vid mjukvaruutveckling.

Kurslitteratur

Meddelas senast åtta veckor före kursstart, se Kurs-PM.