



## KURSPLAN

# Examensarbete i 3D-teknik, 9 högskolepoäng

*Final Projekt Work in 3D-Technology, 9 credits*

---

<b>Kurskod:</b>	TE3M10	<b>Utbildningsnivå:</b>	Grundnivå
<b>Fastställd av:</b>	VD 2019-12-01	<b>Utbildningsområde:</b>	Tekniska området
<b>Gäller fr.o.m.:</b>	2020-02-01	<b>Ämnesgrupp:</b>	TE9
<b>Version:</b>	1	<b>Fördjupning:</b>	G1E
		<b>Huvudområde:</b>	Produktutveckling

---

### Lärandemål

Efter genomgången kurs skall studenten

Kunskap och förståelse

- ha kännedom om inriktningen 3D-tekniks vetenskapliga grund
- visa förståelse för några tillämpliga metoder inom inriktningen 3D-teknik.

Färdighet och förmåga

- visa förmåga att söka och samla relevant information för att formulera svar på väldefinierade frågeställningar inom 3D-teknik
- visa färdighet att självständigt arbeta med valda uppgifter inom 3D-teknik
- visa förmåga att författa en rapport som uppfyller krav på struktur, formalia och språkhantering
- visa förmåga att planera och tillämpa en strukturerad arbetsprocess utifrån valda metoder
- visa förmåga att redogöra för och diskutera sitt kunnande med olika grupper.

Värderingsförmåga och förhållningssätt

- visa förmåga att sätta sig in i en annan students arbete samt formulera relevant och konstruktiv kritik
- visa förmåga att värdera och kritiskt tolka vetenskaplig litteratur.

### Innehåll

Under kursen genomförs ett självständigt vetenskapligt arbete inom inriktningen 3D-teknik. Den metodik och kunskap som utbildningen givit används och vidareutvecklas med ett kritiskt förhållningssätt. Vid kursens slut presenteras arbetet med tillhörande opponering.

Kursen innehåller följande moment:

- Målbeskrivning
- Projektplanering och metodval
- Projektgenomförande
- Rapportskrivning
- Muntlig redovisning och opponering

## Undervisningsformer

Den studerande genomför, enskilt eller i mindre grupp, ett självständigt arbete inom 3D-teknik. Genomförandet ska följa de anvisningar som fastställts vid JTH.

Undervisningen bedrivs normalt på svenska men undervisning på engelska kan förekomma.

## Förkunskapskrav

Grundläggande behörighet samt minst 50 hp inom programmet 3D-teknik (eller motsvarande kunskaper).

## Examination och betyg

Kursen bedöms med betygen 5, 4, 3 eller Underkänd.

Poängregistrering av examinationen för kursen sker enligt följande system:

Examinationsmoment	Omfattning	Betyg
Examination <sup>1</sup>	9 hp	5/4/3/U

<sup>1</sup> I examinationen ingår momenten genomförande, skriftlig rapport, muntlig redovisning och opponering.

## Övrigt

Examensarbetet får påbörjas efter examinatorns godkännande.

Programansvarig kan ge dispens från kraven under Förkunskapskrav.

## Kurslitteratur

Litteratur söks under kursens gång beroende på val av ämne

Följande litteratur finns gratis på internet.

"Lär lätt" statistikkompodium kap. 1 Björn Lantz. Finns på <http://www.bookboon.com>