

YH-KURSPLAN

Lärande i arbete 2 - Webbutvecklare .NET, 50 yrkeshögskolepoäng*Workplace Based Learning 2 - Web Developer .NET, 50 HVE credit points*

Kurskod: YTL2W2
Fastställt: 2025-05-15
Gäller fr.o.m.: 2027-01-11

Syfte

Kursen syftar till att ge färdigheter i att självständigt utföra arbetsuppgifter inom yrkesområdet enligt branschens krav och förväntningar. Kursen syftar också till att ge fördjupad kompetens i att genomföra arbete inom mjukvaruutveckling som hanterar analys, design och utveckling av en webbapplikation, ett webbsystem eller annan mjukvara.

Kursen bidrar delvis till följande övergripande mål: 4, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18

Läranderesultat

Efter genomförd kurs med godkänt resultat ska den studerande kunna:

Kunskaper

1. redogöra för hur LIA-företaget arbetar med värdeskapande affärer och affärsmannaskap
2. redogöra för sambandet mellan förmågor för anställbarhet och ett företags verksamhet och utveckling

Färdigheter

3. tillämpa och utveckla erhållna programmeringskunskaper i arbetsplatsens löpande utvecklingsverksamhet
4. tillämpa förmågor som är väsentliga för anställbarhet, såsom ansvarstagande, drivkraft, samarbetsförmåga och lösningsfokus
5. kommunicera, delvis på engelska, för yrkesrollen väsentlig information

Kompetenser

6. självständigt analysera och värdera sambandet mellan förmågor för anställbarhet och ett företags verksamhet och utveckling
7. självständigt arbeta med analys, design och utveckling av mjukvara mot uppsatta mål och tidsramar

Innehåll

- Aktivt delta i och analysera arbete inom mjukvaruutveckling
- Anställbarhet kopplat till LIA-arbetsplatsens utveckling
- Design och utveckling av mjukvara
- Praktisk tillämpning av tidigare i utbildningen förvärvade teoretiska kunskaper
- Praktiskt arbete inom yrkesrollen på en arbetsplats
- Skriftlig och muntlig kommunikation, delvis på engelska

Undervisningsformer

Undervisning sker i form av lärande i arbete (LIA) och handledning.

Undervisningen bedrivs på svenska men engelska kan förekomma.

Behörighetskrav

Grundläggande behörighet samt Matematik 2, 100 p med lägst betyget E/G och Programmering 1, 100 p med lägst betyget E/G eller motsvarande kunskaper.

Kurserna Webbapplikation MVP, Objektorienterad programmering med C#, Dynamiska webbsystem 1, Dynamiska webbsystem 2, Affärsmannaskap för IT och Klientprogrammering med lägst betyget Godkänt.

Examination och betyg

Kursen bedöms med betygen Väl godkänt (VG), Godkänt (G) eller Icke godkänt (IG).

Bedömning:

Läranderesultat 1, 2, 3, 4, 5, 6 och 7 examineras med genomförande av LIA (50 Yhp)

Poängregistrering av examinationen för kursen sker enligt följande system:

Examinationsmoment	Omfattning	Betyg
Genomförande av LIA ¹	50 yhp	VG/G/IG

¹Bestämmer kursens slutbetyg vilket utfärdas först när samtliga moment godkänts

Betygskriterier

För betyget **Godkänt** ska den studerande uppfylla kraven i enlighet med kursens läranderesultat.

För betyget **Väl Godkänt** ska den studerande utöver kraven för godkänt självständigt kunna analysera och dra slutsatser av sitt eget arbete samt föreslå förbättringsåtgärder och motivera sina ställningstaganden.

Övrigt

En studerande har rätt till två examinationstillfällen för varje examinationsmoment, utöver det ordinarie. Examinationerna kan anpassas för studerande med särskilda pedagogiska behov.

Kurslitteratur

Observera att kurslitteraturen kan komma att ändras fram till åtta veckor före kursstart.

Individuellt beroende på val av inriktning och innehåll.